

# 1° TORNEO PES 2009

## **REGOLAMENTO**

GIOCO: Pro Evolution Soccer 2009

PIATTAFORMA: Play Station 2

MODALITA': 1 Vs 1

1. All'atto dell'iscrizione al torneo il presente regolamento s'intende compreso e accettato in tutti i suoi punti.

QUANDO: i giorni saranno specificati in seguito, ma la durata del torneo sarà di 3-4 giorni.

ORARI: serali (da specificare in seguito).

### **2. JOYPAD**

Ogni giocatore ha la possibilità di portare il proprio joypad.

L'organizzazione metterà a disposizione dei partecipanti due joypad originali che saranno assegnati tramite sorteggio previo accordo tra i giocatori.

### **3. INTERRUZIONI DURANTE IL MATCH**

Durante il match sarà possibile interrompere la partita solamente a gioco fermo e massimo per 3 volte. Chi contravverrà a tale norma prima richiamato dello staff organizzativo e, qualora persistesse questo tipo di comportamento scorretto, perderà la partita a tavolino.

In caso di black out o malfunzionamento del lettore, le possibilità sono le seguenti:

- ❖ Se avviene nel primo tempo si ricomincerà la partita tenendo conto del risultato acquisito fino a quel momento.

❖ Se avviene nel secondo tempo si ripeterà solo un tempo tenendo conto del risultato acquisito fino a quel momento.

Non si considereranno espulsioni, infortuni o altro occorsi prima dello spegnimento.

4. E' vietato usare memory card proprie, indipendentemente del file opzioni che questa contenga.
5. Non sono ammesse Play Station personali, ma solo quella/e messa/e a disposizione dall'organizzazione.

### **NORME COMPORTAMENTALI**

6. I partecipanti devono avere una condotta corretta e attenersi scrupolosamente al regolamento:

- ❖ È vietato offendere o deridere l'avversario.
- ❖ È vietato in caso di sconfitta assumere atteggiamenti minacciosi.
- ❖ È vietato bestemmiare o maledire durante il gioco.
- ❖ È vietato rispondere al cellulare o mandare sms, mms, mail ecc... durante il gioco.

### 7. **OPZIONI DEL GIOCO**

Modalità

**Partita-Esibizione**

Tipo Telecamera

**Normale lontana**

Vista Telecamera

**Pallone**

### 8. **SELEZIONE SQUADRA**

**Solo squadre di club (scelta libera).Una volta selezionata una squadra,questa non potrà essere cambiata sino alla fine torneo.**

### 9. **SETTAGGI GENERALI**

Difficoltà

**Campione**

In casa e fuori

**No**

N° Sostituzioni

**3**

Infortuni

**Si**

Durata partita

**10 min**

Tempo

**Notte**

Stagione

**Estate**

Condiz. Meteor.

**Sereno**

Stadio

**Casuale**

Tipo Pallone

**Casuale**

Condizioni C e F.

**Freccia verde**

Tifo

**Neutrale.**

- 10.** Nel caso in cui due giocatori abbiano le stesse squadre, si procederà con il lancio della monetina per la scelta della maglia, previo un accordo tra i giocatori.

## **11. IMPOSTAZIONI**

### **Imposta formazione**

Ai partecipanti è consentito un tempo max di 2 min per il settaggio della formazione e degli schemi di gioco.

### **Settaggi dei giocatori**

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami al riguardo.

### **Configurazione Tasti**

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami al riguardo.

12. Nel caso in cui un partecipante faccia un ritardo superiore ai 5 minuti, gli sarà decretata la sconfitta di 3-0 a tavolino.
13. Se un partecipante riavvia o interrompe volontariamente il gioco, subirà una sconfitta di 3-0 a tavolino o con il risultato della partita acquisito fino a quel momento se lo scarto di reti è superiore a 3.
14. Qualora un giocatore dovesse abbandonare la postazione di gioco prima del fischio finale dell'arbitro perderà la sfida 3-0 a tavolino o con il risultato della partita acquisito fino a quel momento se lo scarto di reti è superiore a 3.

## **SVOLGIMENTO**

15. Il torneo prevede le fasi preliminari di qualificazione, gironi da 3, 4, 5 giocatori, secondo il numero degli iscritti.
16. Nella fase a gironi i punti saranno così assegnati:
  - Vittoria: Punti 3
  - Pareggio: Punti 1
  - Sconfitta: Punti 0
17. I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti:
  - ✓ Punteggio totale
  - ✓ Scontro diretto
  - ✓ Differenza reti
  - ✓ Reti fatte
  - ✓ Reti subite
  - ✓ Sorteggio

18. Il regolamento completo riguardo lo svolgimento dell'intero torneo (n° gironi, n° di squadre che si qualificano alle fasi finali ecc..) sarà illustrato a tutti il giorno dei sorteggi.
19. **Ogni partecipante accetta senza costrizioni il regolamento così come è stato scritto, accettando inoltre le eventuali modifiche che potranno pervenire al fine di garantire un corretto svolgimento del torneo all'insegna della trasparenza.**

**NON SI ACCETTERANNO ISCRIZIONI OLTRE  
IL 30 OTTOBRE**